

## **Kasie pemrograman**

### **a. Aspek umum**

1. Mengoptimalkan kinerja sistem sebaik, secepat dan seefisien mungkin pada team programmer untuk memberikan kemudahan layanan pada pengguna di civitas akademika UMSIDA.
2. Mengevaluasi kemampuan skill personil programmer dalam bentuk pelatihan &/ workshop berdasarkan perkembangan teknologi informasi dan kebutuhan SI UMSIDA.
3. HAKI, PATEN, dan publikasi adalah bentuk luaran karya DSTI untuk menunjang kebutuhan kampus.
4. Berkoordinasi dengan divisi, kabid dan direktur akan pelaksanaan teknis.

### **b. Aspek Khusus Khusus**

5. Menetapkan tahapan program baru dan atau update :
  - Analisa (besama dengan divisi database, network dan server)
  - Desain (bersama dengan divisi database)
  - Coding
  - Ujicoba (besama dengan divisi database, network dan server)
  - Pantest (besama dengan divisi database, network dan server)
  - Dokumentasi
  - Relies dan menetapkan versi.
6. Menerima dan menindaklanjuti laporan bug dan error dari pengguna atau unit yang selanjutnya dilakukan sesuai tahapan poin 5.
7. Menstandartkan Bahasa pemrograman untuk pembuatan aplikasi pada masing-masing platform (web, desktop program dan mobile program).
8. Mengintegrasikan antara CMS yang ada dengan sistem yang dibuat oleh Tim DSTI
9. Berkoordinasi dengan divisi database, dalam hal:
  - Desain database pada program baru atau update.

- Laporan bug & error.
- Menciptakan API untuk kebutuhan internal atau pihak ketiga.

10. Berkoordinasi dengan divisi network dan server, dalam hal:

- Install program SI UMSIDA di server.
- Laporan bug & error, tinjauan dari sisi network dan server
- Proses backup periodic pada program SI UMSIDA.

11. Mendata, menganalisa dan mengimplementasikan program dengan pihak ketiga sesuai dengan ketentuan dan aturan institusi.